

PATVIRTINTA

Kauno rajono savivaldybės

viešosios bibliotekos direktoriaus

2025-04-25 įsakymu Nr. Kk-51

SKAITMENINIO KŪRYBIŠKUMO KONKURSO „ATEITIES BIBLIOTEKA: ŽVILGSNIS PIRMYN“ NUOSTATAI

Kauno rajono savivaldybės viešoji biblioteka ir padaliniai – Babtų, Batniavos, Čekiškės, Daugėliškių, Domeikavos, Eigirgalos, Ežerėlio, Ilgakiemio, Kačerginės, Karmėlavos, Kulautuvos, Lapių, Linksmakalnio, Liučiūnų, Neveronių, Padauguvos, Pagynės, Panevėžiuko, Piliuonos, Ramučių, Raudondvario, Ringaudų, Rokų, Saulėtekio, Sitkūnų, Šlienavos, Užliedžių, Vandžiogalos, Vilkijos ir Zapyškio bibliotekos – kviečia Kauno rajono moksleivius nuo 8 iki 13 metų dalyvauti skaitmeninio kūrybiškumo konkurse „Ateities biblioteka: žvilgsnis pirmyn“ naudojant kompiuterinį žaidimą „Minecraft“. Konkursas skirtas moksleivių informacinių technologijų ir kūrybinėms kompetencijoms ugdyti, taip pat siekiama skatinti domėjimąsi knygomis, literatūra ir įtvirtinti komandinio darbo įgūdžius.

1. BENDROSIOS NUOSTATOS

- 1.1. Šie nuostatai reglamentuoja skaitmeninio kūrybiškumo konkurso (toliau – Konkursas) „Ateities biblioteka: žvilgsnis pirmyn“ tikslą, uždavinius, rengėjus, konkurso organizavimo taisykles, darbų konkursui pateikimo, dalyvių vertinimo kriterijus ir apdovanojimų tvarką.
- 1.2. Konkursą inicijuoja, koordinuoja ir organizuoja Kauno rajono savivaldybės viešoji biblioteka.
- 1.3. Konkurso koordinatore – Kauno rajono savivaldybės viešosios bibliotekos vyr. bibliotekininkė Indrė Palubeckienė, tel. (0 37) 549 120, el. p. i.palubeckiene@krsvbiblioteka.lt.
- 1.4. Už konkurso viešinimą, dalyvių pritraukimą ir sklandų vykdymą Kauno rajono savivaldybės viešosios bibliotekos padaliniuose atsakingos vyr. bibliotekininkės: D. Barkauskienė, D. Mejarienė, I. K. Krasauskienė, G. Gasiliūnienė, D. Launikaitytė, J. Navickienė, A. Zykutė, D. Venslovienė, G. Jaugienė, V. Raginskienė, A. Dvaranauskienė, R. Mikulskienė, D. Jankauskienė, R. Jurkuvienė, L. Brazaitienė, R. Mikalčienė, G. Demenienė, G. Grybienė, R. Jarienė, I. Gvergždienė, L. Tamulienė, M. Naunčikienė, V. Stavavojienė, G. Vaitaitytė, E. Marcinkevičienė, V. Mitkuvienė, D. Šarakauskaitė, I. Petriškienė, G. Steponaitienė, Ž. Maceikienė, E. Grušienė, V. Stancelienė, A. Montvydienė, J. Bačėnienė, S. Kačėnė, S. Petruškevičienė.
- 1.5. Informacija apie konkursą skelbiama Kauno rajono savivaldybės viešosios bibliotekos svetainėje <https://www.krsvbiblioteka.lt>, socialiniame tinkle „Facebook“ – paskyroje *Kauno rajono savivaldybės viešoji biblioteka, Garliavos bibliotekos Vaikų centras*, „Instagram“

paskyroje – *krsvbiblioteka* ir atitinkamose Viešosios bibliotekos padalinių paskyrose socialiniame tinkle „Facebook“.

2. KONKURSO TIKSLAI IR UŽDAVINIAI

2.1. Konkurso tikslas – ugdyti moksleivių informacinių technologijų ir kūrybines kompetencijas, skatinti domėjimąsi knygomis, gebėjimą vizualizuoti idėjas ir įtvirtinti komandinio darbo įgūdžius.

2.2. Konkurso uždaviniai:

2.2.1. skatinti mokytis pristatyti savo projektus;

2.2.2. sudaryti sąlygas moksleiviams atskleisti ir ugdyti kūrybiškumą bei originalumą;

2.2.3. skatinti susidomėjimą šiuolaikinėmis technologijomis ir lavinti gebėjimą praktiškai taikyti įgytas žinias;

2.2.4. stiprinti moksleivių bendradarbiavimą.

3. KONKURSO ORGANIZAVIMO TVARKA

3.1. Konkursas vyksta **nuo 2025 m. balandžio 28 d. iki rugsėjo 30 d.**

3.2. Konkurse gali dalyvauti 8–13 metų Kauno rajono savivaldybės viešosios bibliotekos ir jos padalinių registruoti lankytojai.

3.3. Konkurso dalyviai skirstomi į tris amžiaus grupes, į kurias bus atsižvelgiama vertinant pateiktus kūrybinius darbus:

3.3.1. I amžiaus grupė – 8–9 metų;

3.3.2. II amžiaus grupė – 10–11 metų;

3.3.3. III amžiaus grupė – 12–13 metų.

3.4. Konkursas vykdomas 2 etapais:

3.4.1. konkurso darbų rengimas ir pateikimas;

3.4.2. konkurso darbų atranka, atrinktų darbų vertinimas ir konkurso nugalėtojų apdovanojimas.

3.5. **Kūrybiniams darbams taikomi šie reikalavimai:**

3.5.1. Konkurso dalyvių kūrybiniai darbai turi būti kuriami naudojant kūrybinį „Minecraft“ režimą vietiniame tinkle arba kūrybiniame šio žaidimo serveryje.

3.5.2. Konkursui kūrybinius darbus projektuoti galima bibliotekose ir namuose, turimuose skaitmeniniuose įrenginiuose.

3.5.3. Darbai konkursui privalo būti sugalvoti, suprojektuoti ir statyti pačių moksleivių.

3.5.4. **Darbai konkursui negali būti kopijuoti iš interneto.**

- 3.5.5. **Vienas dalyvis arba viena komanda gali registruoti tik vieną kūrybinį darbą.**
- 3.5.6. **Konkurse gali dalyvauti pavieniai moksleiviai arba moksleivių komandos, sudarytos ne daugiau kaip iš 3 asmenų.** Reikalingą pagalbą gali suteikti atsakingi bibliotekininkai.
- 3.5.7. **Konkurso tema – „Ateities biblioteka: žvilgsnis pirmyn“** – tai kūrybinis iššūkis jauniems vizionieriams! Įsivaizduok, kaip atrodys biblioteka po 50 metų – gal joje knygos skraido ore, dirbtinis intelektas padeda išsirinkti skaitymo nuotaiką, o tylos zonas saugo robotai? Kviečiame pasitelkti vaizduotę, technologijas ir kūrybiškumą virtualioje erdvėje įgyvendinant savitą ateities bibliotekos viziją: tai gali būti trumpas filmukas-virtuali ekskursija! Ateitis prasideda čia – tavo galvoje.
- 3.5.8. Kūrybiniai darbai – „Minecraft“ programos aplinkoje sukurto projekto pristatomasis vaizdo įrašas, ne ilgesnis nei 3 min. Vaizdo įrašė turi būti žodžiu ir vaizdu pristatytas kūrybinio darbo rezultatas.**
- 3.5.9. **Projekto aprašyme turi būti aiškiai nurodytas autoriaus vardas, pavardė ir amžius.**
- 3.5.10. **Kitos asmeninės ir kontaktinės informacijos (dalyvio vardas, pavardė, telefono numeris, adresas, el. pašto adresas, mokyklos pavadinimas ir pan.) konkursinio darbo pristatymo aprašyme neturi būti. Šią informaciją privaloma pateikti atskiroje dalyvio anketoje.**
- 3.5.11. **Konkurso dalyvis konkursinį darbą su dalyvio anketa turi pateikti per specialiai sukurtą dalyvio formą:**
https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScQw5vyzEtx7rM2Ch44tkcWPZVzPs_wILh1Q-jJOFmmODjpMhQ/viewform?usp=header
- 3.5.12. Konkursinį darbą galima išsiųsti tik prisijungus prie savo „Gmail“ el. pašto dėžutės. Suvedus duomenis ir prisegus failus, reikia paspausti mygtuką „Pateikti“ (angl. „Submit“).
- 3.5.13. Jeigu konkurso dalyvis naudoja kitą el. pašto dėžutę („Outlook“, „Yahoo“ ir kt.) konkursinį darbą gali atsiųsti el. paštu **i.palubeckiene@krsvbiblioteka.lt**, bet **dalyvio anketa privalo užpildyti specialioje formoje**
https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLScQw5vyzEtx7rM2Ch44tkcWPZVzPs_wILh1Q-jJOFmmODjpMhQ/viewform?usp=header
Suvedus duomenis, reikia paspausti mygtuką „Pateikti“ (angl. „Submit“).
- 3.5.14. Konkursinio darbo failo pavadinimas turi būti tvarkingas ir sudarytas iš šių elementų: vardas, apatinis brūkšnelis, pavardė, pvz.: vardas_pavardenis.

4. KONKURSUI PATEIKTŲ KŪRYBINIŲ DARBŲ VERTINIMAS IR DALYVIŲ APDOVANOJIMAI

- 4.1. Konkursui pateiktus kūrybinius darbus vertina Kauno rajono savivaldybės viešosios bibliotekos sudaryta vertinimo komisija (toliau – vertinimo komisija).
- 4.2. Vertinant kūrybinius darbus bus atsižvelgiama į temos suvokimą, originalumą, meninę raišką.
- 4.3. Pagrindiniai kūrybinių darbų vertinimo kriterijai:
- 4.3.1. kaip darbas atitinka pateiktą konkurso temą;
 - 4.3.2. darbo detalumas, meniškumas ir kūrybiškumas;
 - 4.3.3. pateikto kūrybinio darbo vaizdo kokybė;
 - 4.3.4. konkurso reikalavimų atitikimas.
- 4.4. Vertinimo komisija, vertindama darbus pagal amžiaus grupes ir kūrybinio darbo kategorijas, skiria pirmąją, antrąją ir trečiąją vietas. Mokinių skaitmeninio kūrybiškumo konkurso „Ateities biblioteka: žvilgsnis pirmyn“ nugalėtojai apdovanojami diplomais ir bibliotekos įsteigtais suvenyrais.
- 4.5. Komisija pasilieka teisę skirti papildomus apdovanojimus pagal tam tikrus kriterijus.
- 4.6. Visi kūrybinių darbų autoriai bus pakviesti į baigiamąjį renginį, kurio metu bus pristatyti moksleivių kūrybiniai darbai ir paskelbti bei apdovanoti konkurso laureatai. Konkurso laureatai bus paskelbti Kauno rajono savivaldybės viešosios bibliotekos interneto svetainėje ir socialinių tinklų paskyrose.
- 4.7. Konkurso rezultatai skelbiami 2025 m. lapkričio mėn., organizatorius patikslina datą likus ne mažiau kaip 2 savaitėms iki konkurso rezultatų paskelbimo dienos.

5. BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

- 5.1. Konkurso organizatorius turi teisę atšaukti arba koreguoti konkurso sąlygas, konkurso dalyvių ir nugalėtojų darbus publikuoti viešai ir naudoti savo nuožiūra informaciniais ar edukaciniais tikslais (be autoriaus sutikimo ir kompensacijų).
-